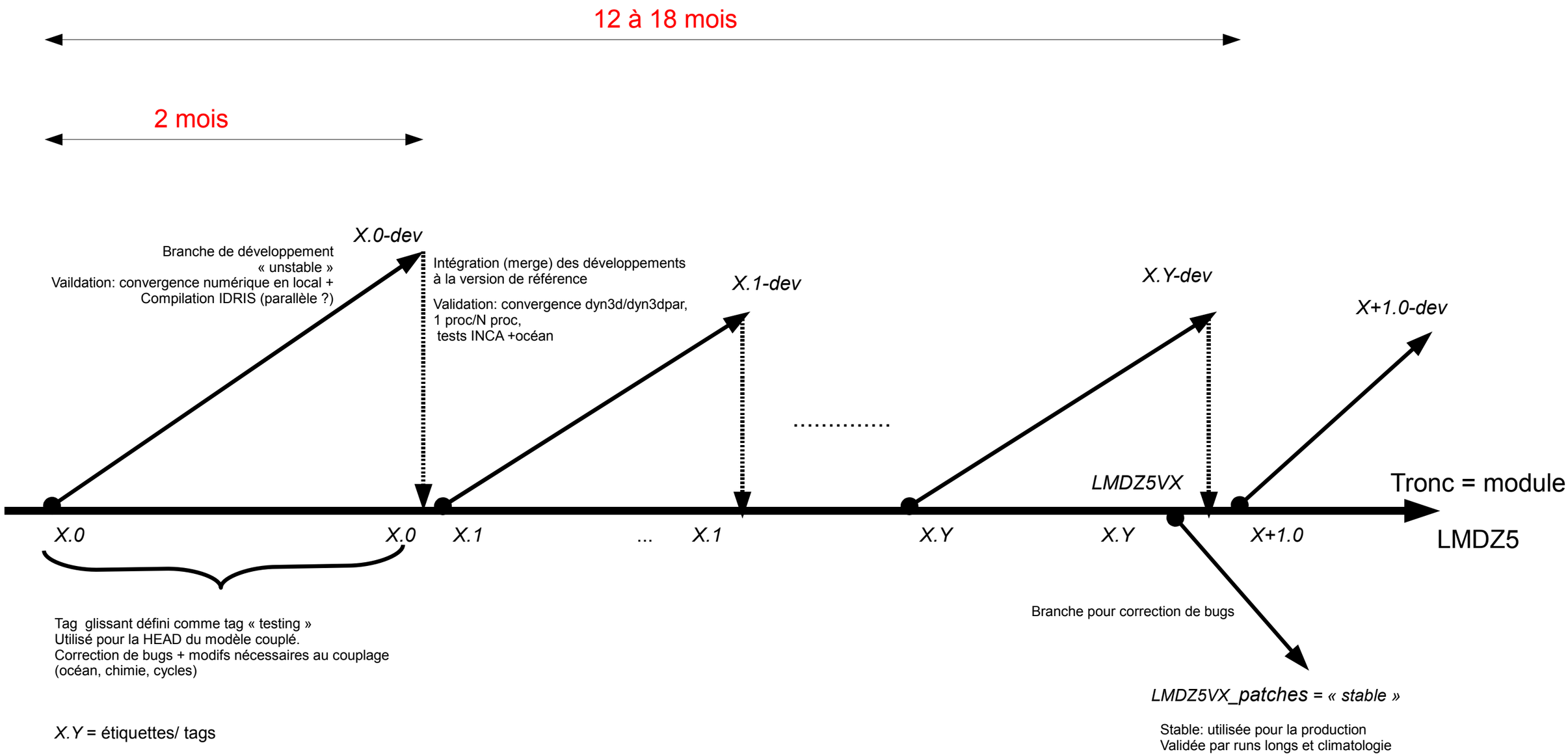Principe de la numérotation: VX.Y: Y est incrémenté à chaque intégration (merge)
X est incrémenté quand une version « stable » est définie